

Bibliothek von Kopf bis Fuß in 360°

Isabel Kowalewski
26.08.2021

Erstellung einer virtuellen Campustour am FH-Standort Eupener Straße

Idee, Konzept und Durchführung



In-Institut der FH Aachen mit Ausrichtung auf Forschung und Technologieentwicklung in den Bereichen „Mobile Autonome Systeme“ und „Kognitive Robotik“

Mehr unter: <https://maskor.fh-aachen.de/>



Frau Prof. Dr.-Inf. Ingrid Scholl

Lehrgebiet: Graphische Datenverarbeitung
Stellvertretende Direktorin von MASKOR

Erstellung der 360°-Bilder (Variante 1)

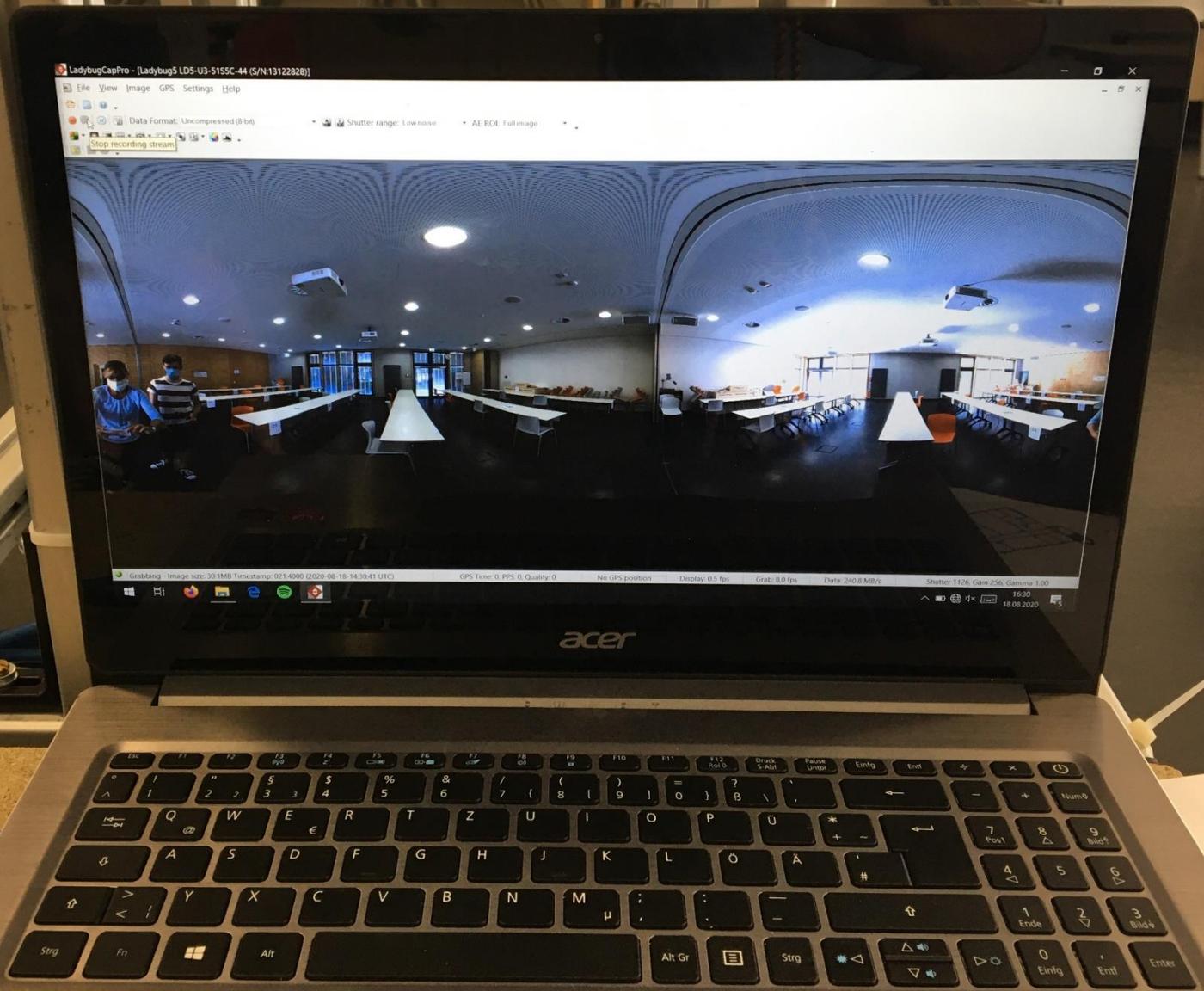


Foto-Erstellung mit der Ladybug5+ Kamera

- Aufnahme mit Ladybug5+
- Mobile Plattform von Clearpath, erweitert durch Eigenentwicklungen wie Automationsadapter und Netzwerkverbindung zum Laptop
- Steuerung durch W-LAN und Laptop mit X-Box-Controller
- Kamera erstellt Video; Laptop speichert Video und konvertiert zu 360° Bild
- Aufwendig, langsam und akkuintensiv
- Plus: 8K Video- und Bildauflösung

Aufnahmen mit dem Husky-Roboter





Erstellung der 360°-Bilder (Variante 2)



Quelle: <https://theta360.com/de/about/theta/z1.html>
(Stand: 19.08.2021)

Foto Erstellung mit der RICOH Theta Z1

- Kleine Kamera (*~Handy-Größe*)
- Steuerung durch beliebiges Mobilgerät mit Bluetooth oder W-LAN
- Speichert direkt Fotos auf dem Mobilgerät
- Benötigt zusätzlich ein einfaches Stativ
- Insgesamt deutlich angenehmer, aber etwas geringere Bildauflösung (6720x3360, ca. 7K)



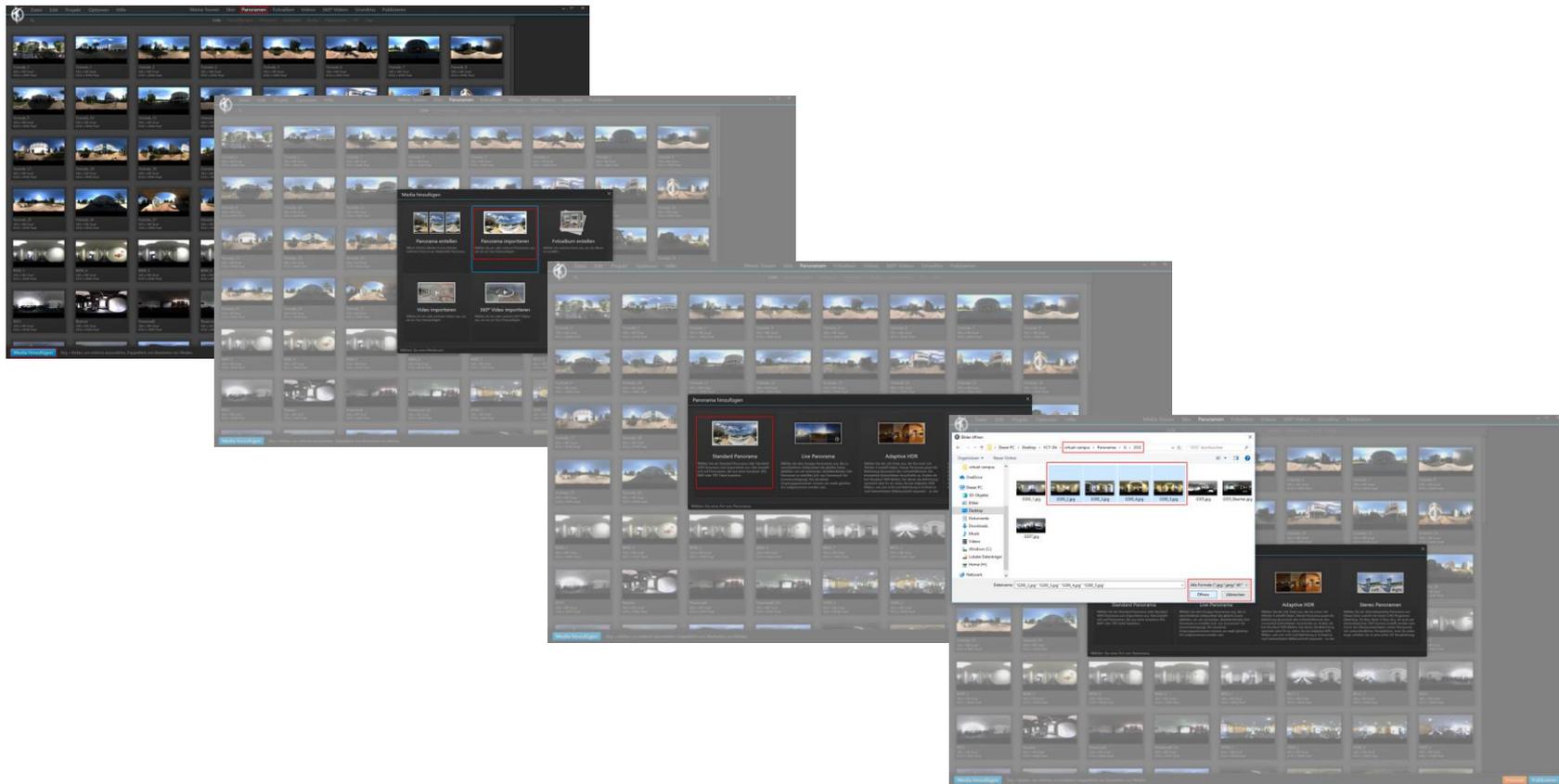
Allgemeines zu 3D Vista

- 3DVista eine kostenpflichtige Entwicklungsumgebung zur Erstellung von digitalen Touren mittels 3D Bildern oder Videos
Mehr Infos: <https://www.3dvista.com/de/>
- 3DVista benutzt „Panoramen“, „Grundrisse“ & „Skins“
- Alle von einem Projekt genutzten Dateien sollten in Unterordner des Projektes liegen

Arbeitsschritte in 3D Vista

Schritt 1 – Panoramen kopieren und einfügen:

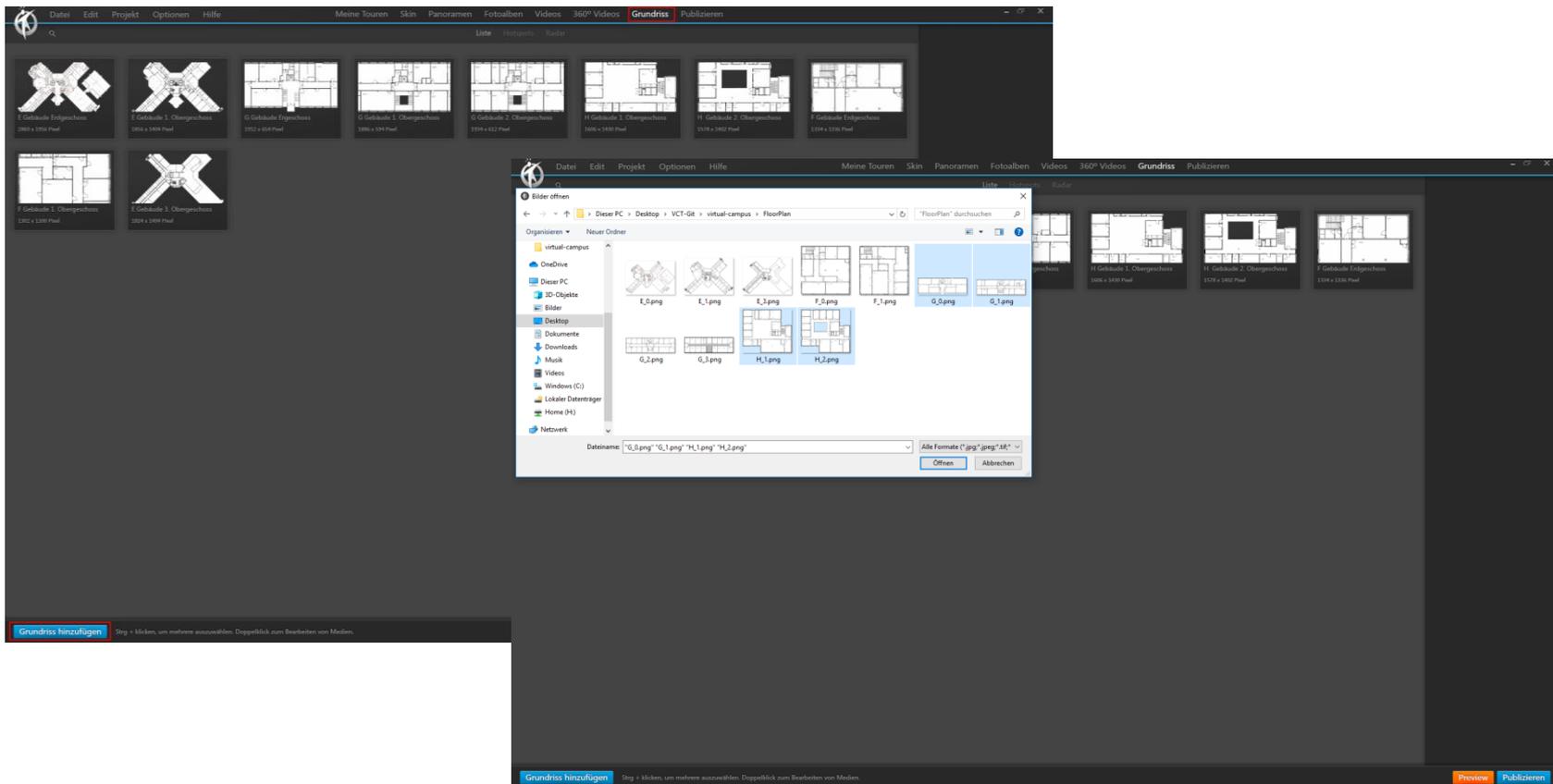
Alle Panoramen (=360°-Bilder) in Unterordner kopieren. Ein Projekt besteht dabei primär aus mehreren verketteten Panoramen. Weitere Bearbeitung anschließend im Tab „Panoramen“ in 3DVista



Arbeitsschritte in 3D Vista

Schritt 2 – Einfügen neuer Grundrisse:

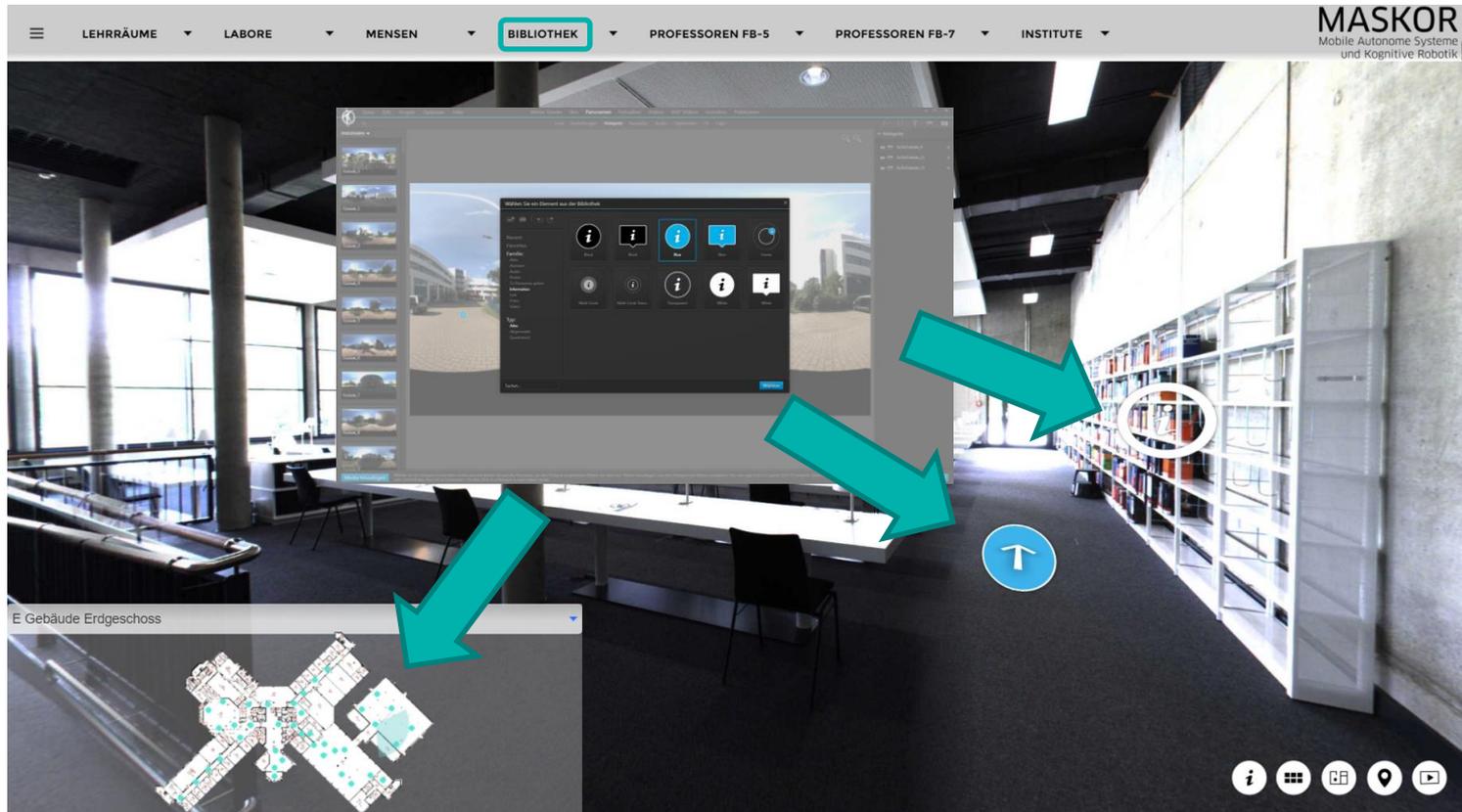
Grundrisse sind einfache 2D-Bilder und haben den gleichen Aufbau wie Panoramen. Sie müssen ebenfalls in Unterordner kopiert werden und werden anschließend im Tab „Grundriss“ in 3D Vista weiter bearbeitet.



Arbeitsschritte in 3D Vista

Schritt 3 – Hotspots:

- Hotspots bilden die primäre Klickmechanik von 3D Vista
- sind Icons oder Labels und sind auf Grundrissen und Panoramen gesetzt
- führen beliebig viele Aktionen aus

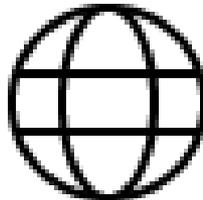
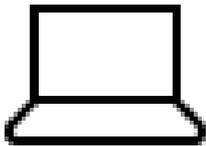


Arbeitsschritte in 3D Vista

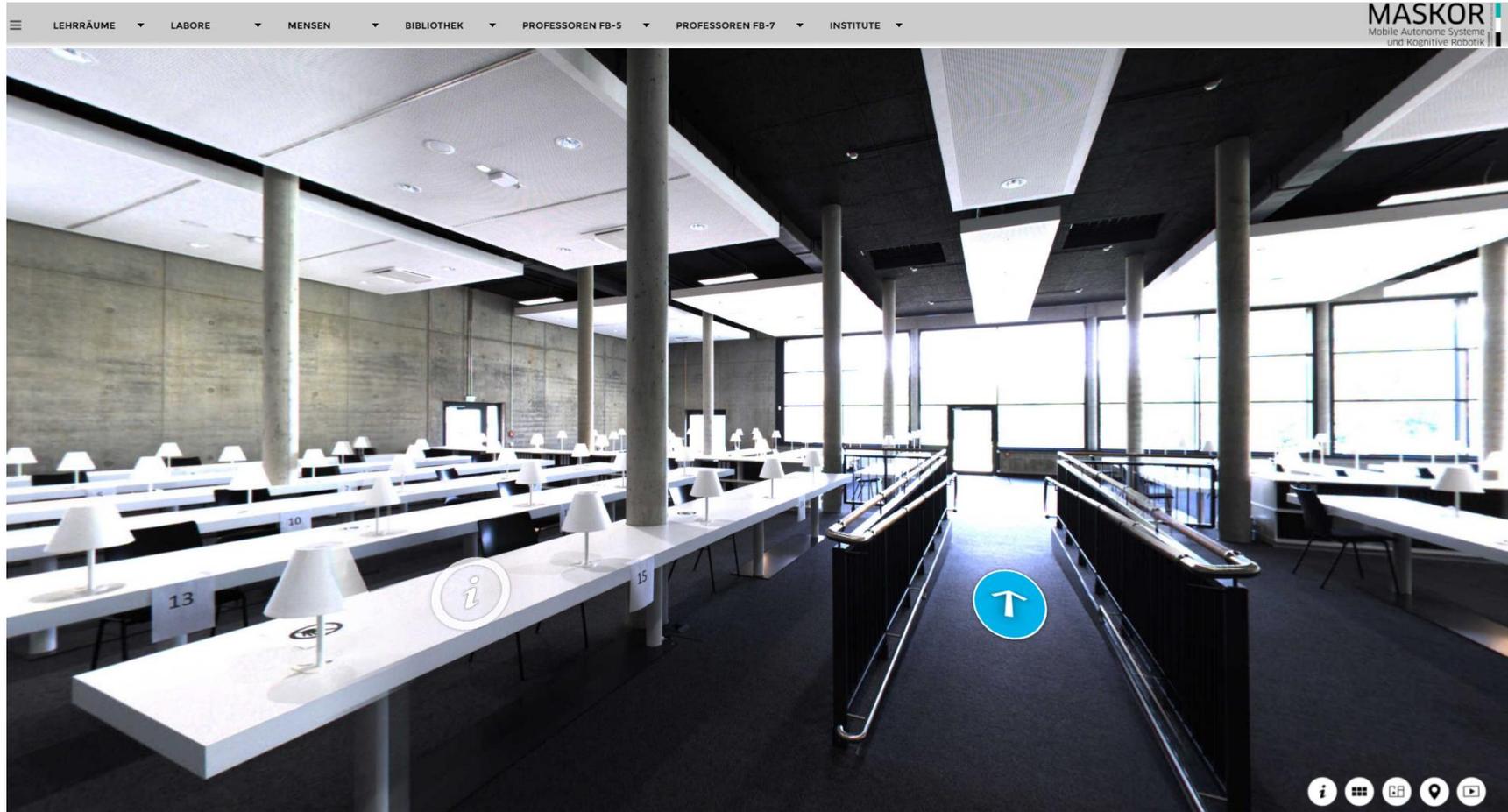
Schritt 4 – Skins hinzufügen (Tab „Skins“ in 3D Vista)



Schritt 5 – Hochladen der Tour



Live - Bibliothek von Kopf bis Fuß in 360°



Campustour Online unter: <http://vrtour.fh-aachen.de/>

Noch Fragen?

FH Aachen
Hochschulbibliothek
Dipl.-Bibl. Isabel Kowalewski
Eupener Str. 70
52066 Aachen
T +49. 241. 6009 52071
F +49. 241. 6009 52287
kowalewski@fh-aachen.de
www.fh-aachen.de